2°)

#include <stdlib.h>

#include <string.h>

typedef struct No{

char rg[12];

int idade;

char nome[100];

float peso;

float altura;

struct No \*prox;

}Tno;

typedef struct Descritor{

Tno \*prim,\*ult;

int qtd;

}TDescritor;

void Copiar(TDescritor \*origem,TDescritor \*Destino){

Tno \*novo,\*aux,\*aux2,\*aux3;

if(origem->qtd == 0){

Destino->qtd = 0;

Destino->prim = NULL;

Destino->ult = NULL;

}

else{

while(origem->qtd != 0){

aux = origem->prim;

origem->prim = aux ->prox;

(origem->qtd)--;

if(Destino->prim = NULL){

novo = (Tno \*)malloc(sizeof(Tno));

novo = aux;

novo->prox = NULL;

Destino->prim = novo;

Destino->ult = novo;

Destino->qtd = 1;

}

else if((strcmp(aux->rg,Destino->prim->rg) == 0) || (strcmp(aux->rg,Destino->prim->rg)==0))

break;

else if(strcmp(Destino->prim->rg,aux->rg) > 0){

novo = (Tno \*)malloc(sizeof(Tno));

novo = aux;

novo->prox = Destino->prim;

Destino->prim = novo;

(Destino->qtd)++;

}

else if(strcmp(Destino->prim->rg,aux->rg) < 0){

novo = (Tno \*)malloc(sizeof(Tno));

novo = aux;

Destino->ult->prox = novo;

Destino->ult = novo;

novo->prox = NULL;

(Destino->qtd)++;

}

else{

aux3 = Destino->prim;

aux2=aux3->prox;

while(aux2 != NULL){

if(strcmp(aux2->rg,aux->rg)==0){

break;

}

else if(strcmp(aux2->rg,aux->rg)>0){

novo = (Tno\*)malloc(sizeof(Tno));

novo->prox=aux2;

aux2->prox = novo;

break;

}

aux3 = aux2;

aux2 = aux2 ->prox;

}

}

}

}

}